



**Людмила Борисовна
Мальшенкова**, педагог-библиотекарь МОУ «Новоорловская СОШ», п. Новоорловск, Забайкальский край

Краеведческий квест в формате WEB



Изучение родного края актуально во все времена. Российский академик Д.С. Лихачев отмечал, что только «любовь к родному краю, к природе, знание его истории и культуры – основа, на которой и может осуществляться рост духовной культуры всего общества». Незнание истории родного края ведет к духовному обнищанию, неуважительному отношению к историческому наследию и памятникам культуры.

В душе каждого человека живет любовь к родному краю, к своей малой родине, где жили его предки, где живет он сам. И чтобы эта любовь никогда не угасала, чтобы каждый смог пронести ее через всю жизнь, чувство это надо поддерживать и воспитывать. Это является целью краеведческой работы библиотек.

Знать свой край – его природу, историю – не менее важно, чем знать историю своего государства. Осознание уникальности, неповторимости своего края заставляет бережно относиться к своей малой Родине, заботливо сохранять народные традиции. Знание прошлого своего края помогает лучше понять его настоящее, прогнозировать будущее.

Сегодня востребован человек, свободно ориентирующийся в потоках информации, способный конструктивно общаться, сотрудничать, эффективно решать учебные и познавательные задачи. Современный школьник должен владеть цифровыми и информационными компетенциями для удовлетворения своих учебных, познавательных запросов. В образовательном процессе появилось много интересных информационных технологий. Наиболее эффективными в плане актуализации познавательной активности являются интерактивные технологии обучения.

Все большую популярность сегодня приобретают образовательные квесты. Понятие «квест» (quest – поиски) обозначает игру, требующую от игрока решения умственных задач для продвижения по сюжету. Веб-квест – это современный интерактивный инструмент по организации работы с учениками. Игровая форма подачи материала мотивирует обучающихся к познавательной, проблемно-ориентированной и исследовательской деятельности.

Веб-квест – это система заданий с элементами игры, для выполнения которых используются различные информационные ресурсы. Как образовательная технология веб-квест опирается на такой подход к обучению, в процессе которого обучающийся самостоятельно работает с учебной информацией и формирует новые знания.

