

Ольга Викторовна Шамшетдинова, главный библиотекарь Центра досуга и творчества «Познавайка»



Кристина Сергеевна Кровякова, библиотекарь Центра досуга и творчества «Познавайка» ГКУК «Пензенская областная библиотека для детей и юношества»



Квест «По книжным лабиринтам Пензенского края»

Изучаем литературное краеведение



Краеведение – одно из важных направлений в работе библиотеки. После введения в образовательные программы регионального компонента последние несколько лет мы наблюдаем увеличение запросов школ на проведение краеведческих мероприятий. Специалисты библиотек, обладая различными информационными ресурсами, безусловно, способны в доступной форме раскрыть данный аспект, будь то историческое, географическое или литературное краеведение.

Что можно сделать для того, чтобы школьники заинтересовались изучением родного края?

Как подобрать интересный для подростков материал? Какую форму подачи выбрать?

По нашему мнению, решить все эти вопросы помогает использование в работе новых информационных технологий и внедрение интерактивных форм, не раз доказавших свою эффективность. К числу подобных относится КВЕСТ, где в игровой форме, решая логические задачи, разгадывая коды и продвигаясь по сюжету, ребята получают новые знания.

Сурский край — регион с богатым культурным наследием, и почти каждый его уголок связан с именами великих людей, которые родились, жили или работали здесь. Поэтому, опираясь на краеведческий и литературный материал, мы разработали квест «По книжным лабиринтам Пензенского края».

Он представляет собой интерактивное путешествие по 6 площадкам-станциям. Участники игры предварительно делятся на две команды по 10–12 человек. Каждой группе выдается маршрутный лист. Задача команд – собрать по три недостающих фрагмента Литературной карты Пензенской области.

В ходе квеста дети узнают интересные и малоизвестные факты из биографии русских писателей и поэтов (М.Ю. Лермонтова, А.И. Куприна, А.Н. Радищева, Н.С. Лескова, Д.В. Давыдова и И.А. Крылова), вспоминают уже прочитанные произведения этих авторов и знакомятся с новыми, которые предстоит изучать.

Данное мероприятие разработано для проведения во время традиционной библиотечной декады русской классики «Книги на все времена». В связи с востребованностью темы игра часто проводится в рамках межведомственного культурно-образовательного проекта «Культура для школьников».