



Ольга Игоревна Подъяпольская
руководитель отдела
информационных технологий,
ГБОУ ДПО ЦПК «Ресурсный
центр» г.о. Новокуйбышевск,
Самарская область



Для того чтобы человек чувствовал себя комфортно в среде реальных и виртуальных информационных потоков, часто довольно «агрессивных», необходима сформированность способности анализировать информацию как неотъемлемой части медийной грамотности и информационной культуры. Автор статьи считает, что библиотекарь может и должен учить школьников противостоять агрессивной медиасреде. И предлагает пути реализации этой задачи.



Как понять и разобраться с качеством контента



«Цифровая Вселенная»



Вселенная начнет перестраиваться, чтобы случилось то, чего вы хотите...

Ронда Берн. «Тайна»

Современный мир, в котором мы все живем, многомерен. И в каждом из таких «измерений» мы должны обеспечивать полезность, эффективность и безопасность своей жизнедеятельности. Кратко «нарисуем» картину мира: происходит глобальная информатизация общества, технологизация производственных и гуманитарных сфер деятельности, увеличиваются в геометрической прогрессии количество информации и информационных потоков, в которых мы должны ориентироваться и, главное, уметь их анализировать. И каждый из нас, кто активно пользуется Интернетом, мобильными девайсами, участвует в социальных сетях и проектах, является жителем «цифровой Вселенной» – «цифровым» гражданином.

Как можно охарактеризовать «цифровую Вселенную» сегодня? Благодаря «Интернету вещей» объем «цифровой Вселенной» каждые два года расширяется в два раза. «Интернет вещей» – это миллиарды повседневных предметов и устройств, которые имеют уникальные идентификаторы и могут автоматически регистрировать, собирать и получать данные. Сейчас данные от таких устройств составляют 2% от объема информации, генерируемого во всем мире. Количество информации на планете до 2020 года увеличится десятикратно – с 4,4 триллиона гигабайт до 44 триллионов. В 2014 году цифровая вселенная России составила 155 эксабайт. Аналитики из Калифор-

нийского университета утверждают, что человечеству потребовалось 300 тысяч лет, чтобы создать первые 12 эксабайт информации, зато вторые 12 эксабайт были созданы всего за два года.



В 2014 году цифровая вселенная России составила 155 эксабайт. Аналитики из Калифорнийского университета утверждают, что человечеству потребовалось 300 тысяч лет, чтобы создать первые 12 эксабайт информации, зато вторые 12 эксабайт были созданы всего за два года.